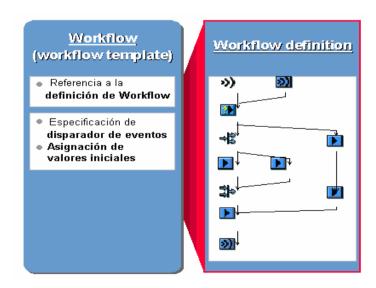


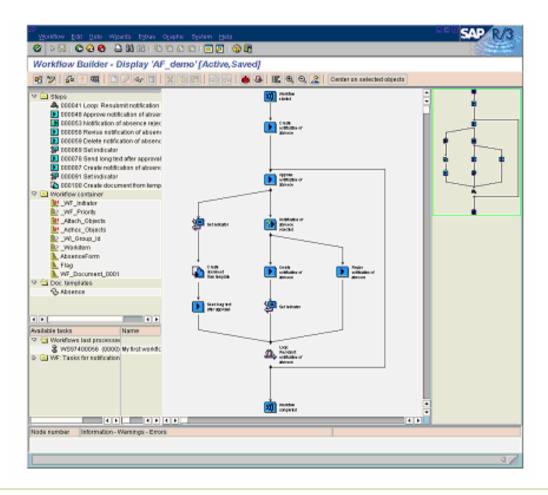
Contenidos

- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

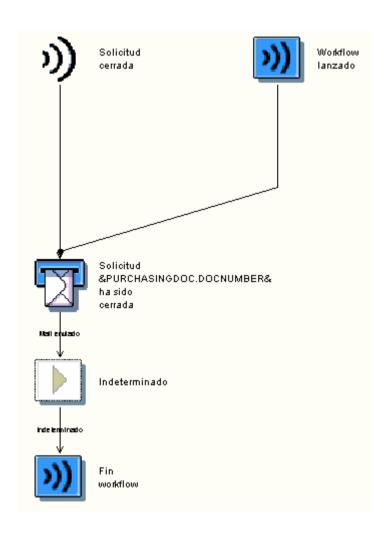
- El Workflow Builder es la herramienta utilizada para crear y editar la definición de un workflow
- El Workflow Builder permite definir entre otras cosas:
 - Pasos
 - Disparadores de eventos
 - La interface de datos (definida en el container del workflow)



El objetivo del Workflow Builder es la definición del workflow



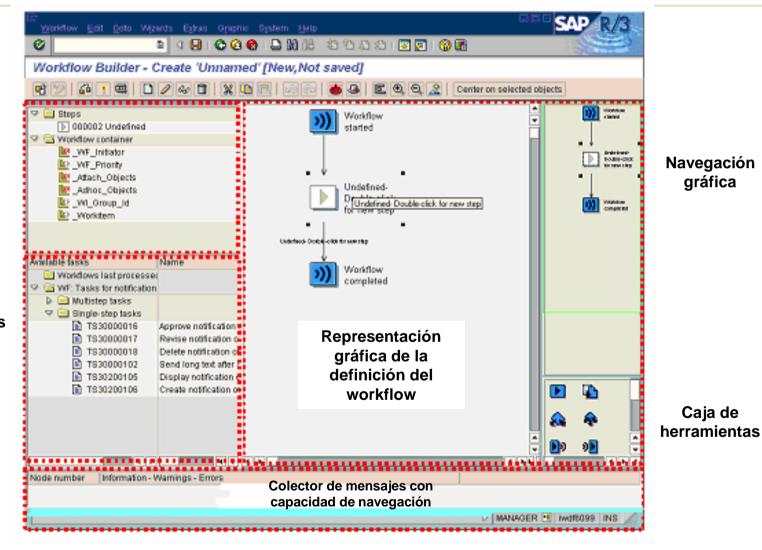
- Acceso al Workflow Builder
 - Transacción SWDD
- Características del Workflow Builder
 - Área de navegación y visualización
 - Modelo orientado a bloques
 - La modelización top-down es posible
 - Funciones especiales como cortar, pegar, mover, copiar
 - Imprimir
 - Verificación y activación
 - Funcionalidad drag and drop
 - Los pasos y eventos se muestran gráficamente en una red
 - Cada definición de workflows tiene asignado un usuario responsable de su administración



- Area de objetos
- Permite visualizar cada uno de los pasos, con su número de nodo y descripción.
- Es también utilizada para la administración del contenedor de workflow.
 Usando el menu de contexto, es posible crear, cambiar, visualizar, borrar, renombrar elementos del contenedor.
- Permite el mantenimiento del contenedor de workflow directamente en el Workflow Builder.
- Provee una visión general de plantillas de documentos.
- Aumenta la velocidad en la búsqueda de objetos existentes por el uso del Explorer.
- Area de tareas
- Es posible utilizar tareas ya existentes en la definición de un workflow, solo es necesario encontrarlas.
- Permite visualizar todas las tareas y otros workflows relevantes.

Navegación y mantenimiento de datos

Caja de herramientas de tareas disponibles

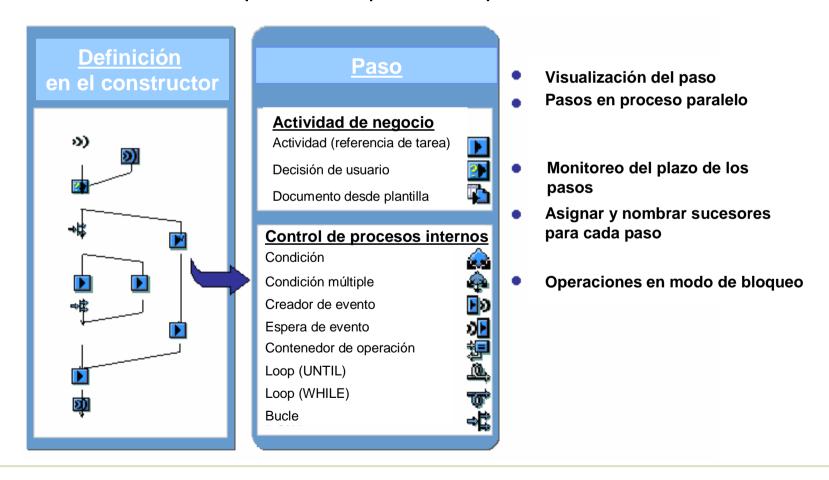


Contenidos

- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

- La definición de un workflow está compuesta por pasos individuales.
- Al crear un paso, primero se debe especificar el tipo de paso. Estos pueden ser:
 - pasos que hacen referencia a las actividades de negocio: actividad, desición de usuario, documento desde plantilla.
 - pasos que son usados para el monitoreo y control de procesos internos: condición, condición múltiple, loop, bucle, operación de contenedor, evento creador, espera de evento.
- Cada paso es el elemento determinante de "su" bloque. Las operaciones en pasos individuales siempre conciernen a la totalidad del bloque al que pertenece.
- La secuencia de procesamiento de los pasos depende del resultado del paso precedente.

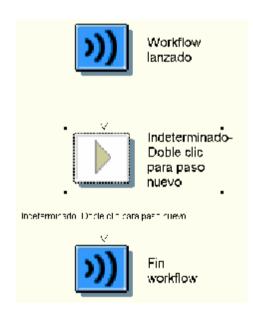
• Un paso indica una actividad especifica dentro de la definición del workflow, es decir que es un "paso" del proceso.



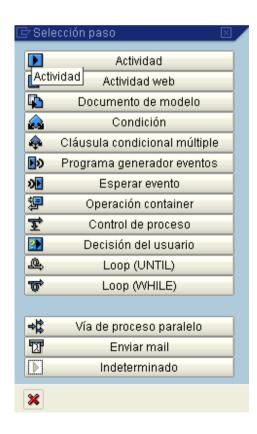
Tipo de Paso	Símbolo	Descripción
Actividad		Ejecución de una tarea en un workflow.
Condición	<u> </u>	Dependiendo del resultado de una condición (verdadero o falso) un camino u otro es seguido por el workflow.
Condición Múltiple	4	Basado en una variable del contenedor del workflow se pueden generar diversos caminos a seguir.
Operación en el Contenedor	剽	Este paso se utiliza para modificar los valores de una variable en el contenedor del workflow.
Documento con Modelo	4	Permite crear un documento local a partir de una plantilla y variables definidas en el contenedor del workflow
Creador de Evento	Þ»	Permite crear un evento. El contenedor del evento se llena con datos del contenedor del workflow
Procesamiento Paralelo	1	Permite ejecutar dos o mas workitems en paralelo. El workflow continuará cuando se cumplan ciertas condiciones.

Tipo de Paso	Símbolo	Descripción
Decisión de Usuario	2	Se le envía un workitem al usuario con una serie de preguntas para responder. Cada respuesta genera una nueva línea de procesamiento en el workflow.
Loop (Hasta)	4	Se repiten una serie de pasos hasta que se cumpla una determinada condición (al menos 1 vez se ejecutan)
Loop (Mientras)	T	Se repiten una serie de pasos mientras se cumpla una determinada condición (puede no llegar a ejecutarse)
Enviar Correo	T	Se indica un destinatario y un texto para el envío de un correo electrónico.
Esperar Evento	»Þ	El workflow se detendrá en este paso hasta que no se lance el evento especificado.
Actividad WEB	₽	Permite enviar elementos del contenedor del workflow a través de mensajes XML o SOAP (pe. contra XI o BC)
Indeterminado		Este paso se utiliza durante el desarrollo para dejar espacios a completar.

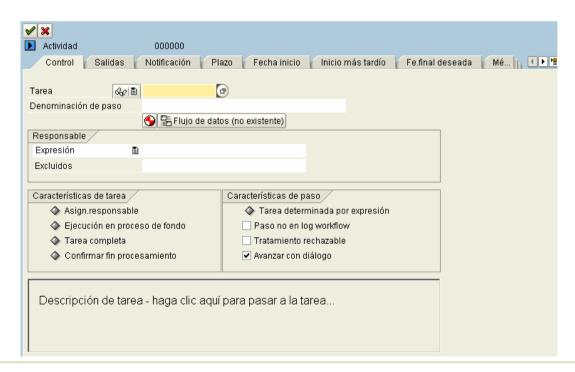
- Creando un paso
 - Ingresar al Workflow Builder (SWDD)
 - Abrir el workflow con el que se quiere trabajar (o crear uno nuevo)
 - Hacer doble click sobre un paso indeterminado (en la posicion del workflow que corresponda.



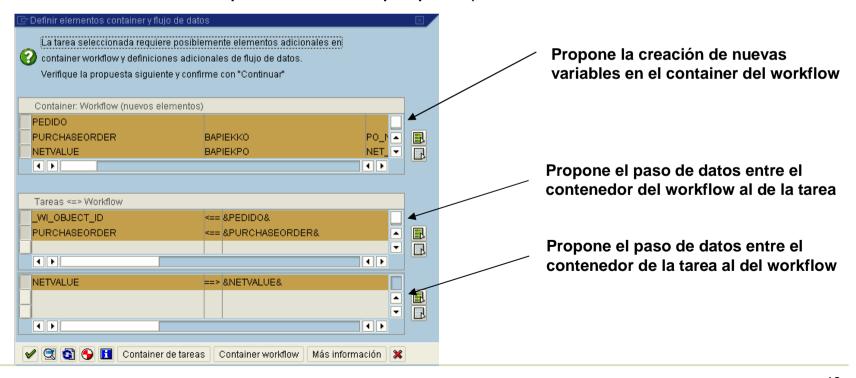
- Creando un paso
 - Seleccionar el tipo de paso (en el ejemplo seleccionamos una actividad)



- Creando un paso
 - Aparecerá la pantalla para definir la actividad
 - Una actividad hace referencia a una tarea, la cual hace referencia a un método de un Business Object. Por lo tanto todas las características del método del Business Object pasaran a la tarea y luego al paso.



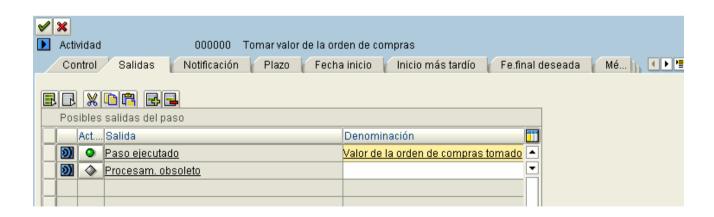
- Creando un paso
 - En el caso de las actividades deberemos ingresar el código de la tarea
 - Automáticamente el sistema generará o propondrá los bindings entre el container del workflow y el container de la tarea (no obstante siempre conviene revisar lo que el sistema propone)



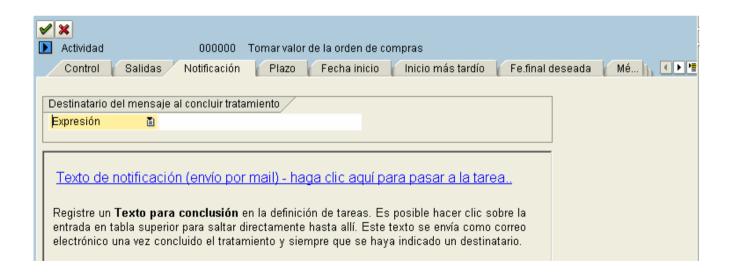
- Creando un paso
 - Una vez asignada la tarea y el binding, los atributos de la tarea pasan al paso (características de la tarea y características del paso)
 - El atributo "paso no en log workflow" hará que cuando se ejecute el workflow los datos de el paso no pasen al log (pero si quedará en el log técnico).
 - El campo "tratamiento rechazable" permitirá al responsable rechazar la tarea.
 Si no esta marcado el responsable debera tratarla obligatoriamente.
 - El atributo "avanzar con dialogo" permitirá crear una cadena de diálogos que se cortará cuando cambie el responsable. Es decir que si un usuario es el mismo responsable de tres tareas consecutivas, estas irán apareciéndole al usuario automáticamente a medida que las va ejecutando.



- Creando un paso
 - Luego configuraremos las salidas del paso.
 - En el caso que el método que ejecutemos genere distintos resultados estos aparecerán en el cuadro de salidas y podremos colocar un texto para que queden documentados en el workflow.
 - Cuantas mas salidas tenga el paso mas líneas de workflow se abrirán.

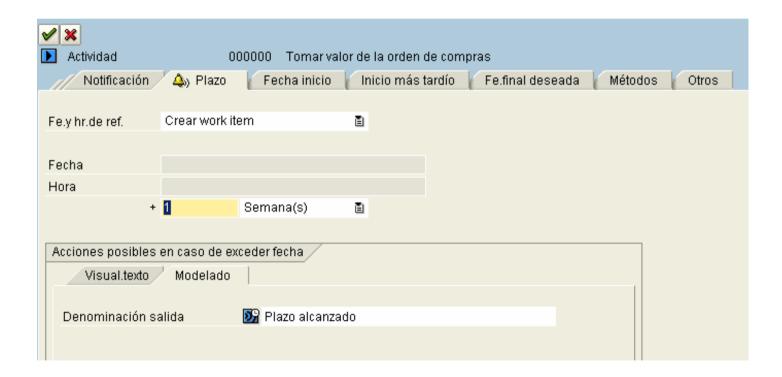


- Creando un paso
 - También el paso puede configurarse para que cuando se termine de ejecutar el paso envíe una notificación a alguien en forma de correo electrónico. Esto se configura en el área "notificación"



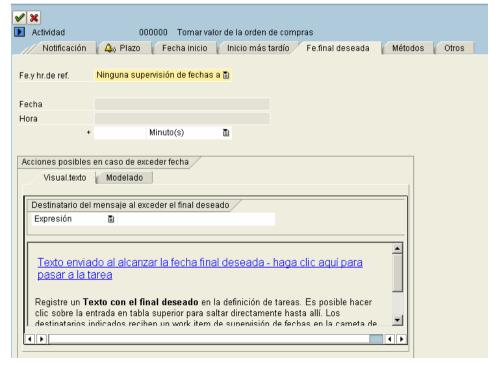
- Creando un paso
 - Luego y en el caso que corresponda podremos configurar los tiempos del paso. Es decir que al crearse un workitem los tiempos de ejecución de ese workitem podrán controlarse y tomar determinadas acciones.
 - Primero podremos configurar un plazo. Es decir que si se cumple un plazo determinado desde que el usuario responsable recibe el workitem y no toma ninguna acción, se podrá tomar una decisión automáticamente.
 - El plazo se configura teniendo en cuenta: la fecha de creación del workflow, la fecha de creación del workitem o una fecha que se agregue como una variable en el contenedor del workflow.
 - Luego se coloca el tiempo a alcanzar (el plazo)
 - Y Finalmente se define que acción tomar. O bien se envía un correo electrónico a alguien (por ejemplo un superior del responsable) o bien se puede "modelar" un subworkflow para actuar en caso de llegar al plazo.

• Creando un paso



- Creando un paso
 - Luego se podrá configurar una fecha de inicio mas tardío y una fecha de fin deseado.

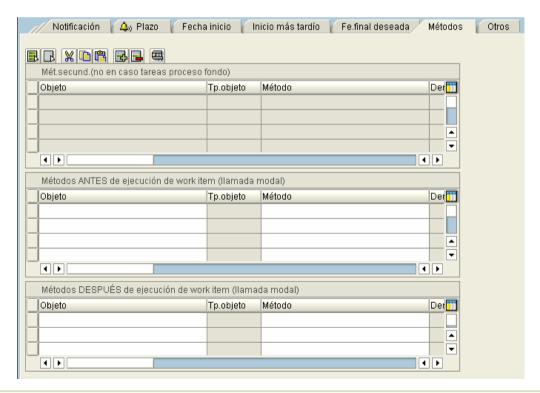
 La configuración de estas fechas se realiza de la misma manera que con el plazo.



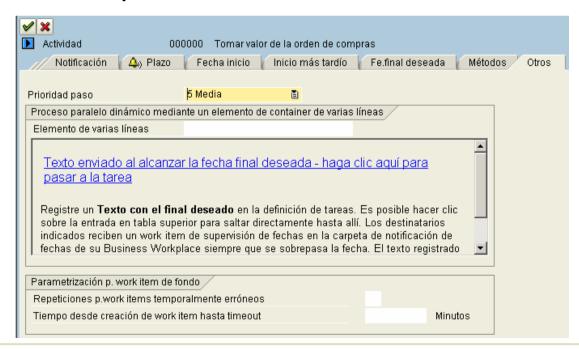
Creando un paso

 En la parte de métodos podremos configurarle al paso una determinada cantidad de programas que se ejecutaran antes o después de ejecutarse el paso (complementariamente a los programas que se ejecuten con el método

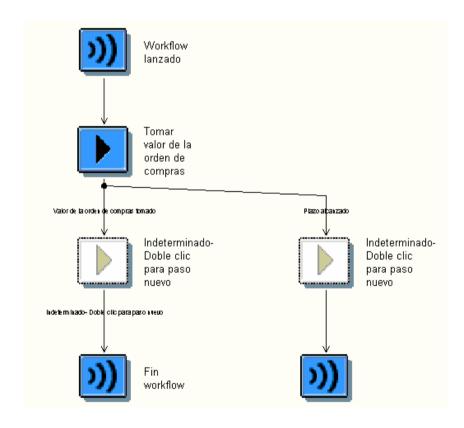
asociado a la tarea)



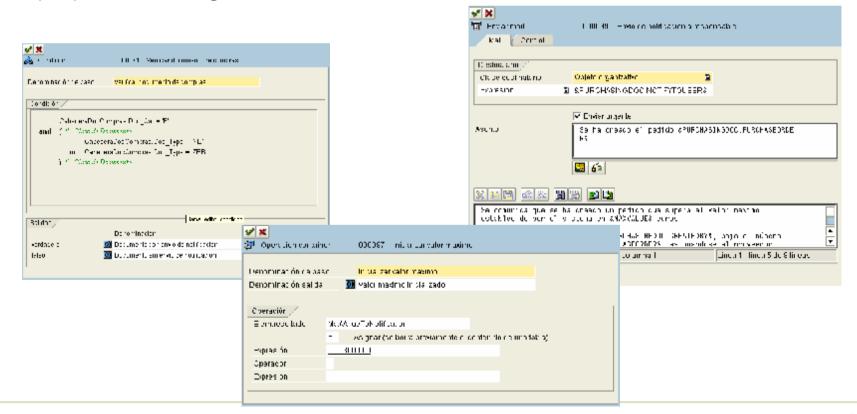
- Creando un paso
 - Finalmente podremos dar alguno retoques finales indicando otras características como ser:
 - La prioridad del paso (este valor hará que se envíen notificaciones visuales al usuario al recibir el workitem).
 - Características de ejecución de tareas de fondo



- Creando un paso
 - RESULTADO!!!



- Creando otros pasos
 - Como hemos visto estos son los pasos para crear un paso de tipo "activididad". Luego cada paso tendrá sus propias caracteristicas y formas propias de configuración.



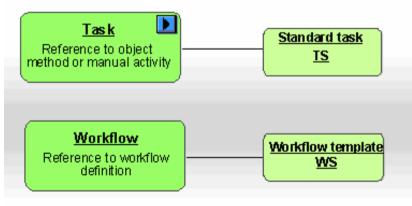
Contenidos

- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

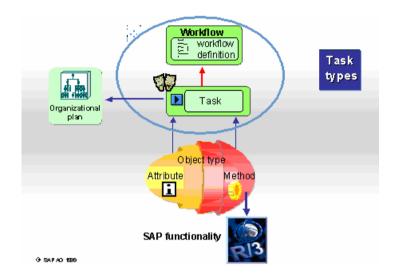
- Las tareas son el elemento central en el sistema de workflow, y son utilizadas para describir un proceso de negocio
- Las tareas son designadas como módulos reusables e independientes.
- Las plantillas de workflows (Workflow templates WS) y las tareas estándard (Standard tasks - TS) son independientes del cliente y no disponen de período de validación
- Es posible encontrar en un sistema tareas de workflow (WF) y tareas de Cliente (T), que son específicas del cliente y disponen de período de validación

Desde la versión 4.5A, solo deberían crearse tareas standard (TS) y

plantillas de workflow (WS)

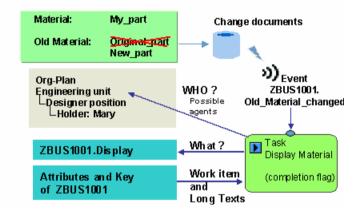


- Tipos de Tareas
 - De un solo paso (single-step)
 - Plantilla Workflow (multi-step)
- Ejemplos de un solo paso
 - Emitir una factura
 - Liberar una solicitud de pedido



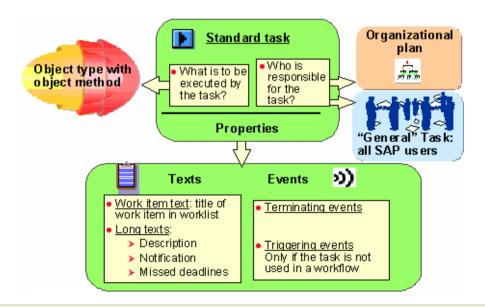
- Las plantillas workflow se utilizan principalmente para modularizar un workflow mayor, facilitando su mantenimiento.
- Para cada tarea de un solo paso deberemos asegurarnos 3 cosas:
 - ¿Qué trabajo debe realizarse?
 - ¿Quién llevará a cabo el trabajo?
 - ¿Qué notificaciones deben realizarse?

Los pasos para crear una tarea son



- Asignar un nombre y descripción a la tarea
- Asociar un método de un business object a la tarea
- Asociar los agentes posibles de la tarea
 - Puede asociarse uno o mas elementos de la estructura organizativa
 - Puede definirse como tarea general (todos pueden ejecutarla)
- Definir el texto de la tarea para comunicaciones
 - Puede crearse el texto en varios idiomas
 - Pueden utilizarse variables contenidas en el contenedor de la tarea
- Marcar el atributo de "confirmar fin de procesamiento" para las tareas de dialogo, lo que permitira al usuario agregar información a la tarea una vez que se haya realizado el trabajo.

- Tareas de Diálogo
 - El texto de la tarea servirá para informar de las actividades al usuario
 - Debe estar asociada a un método marcado como de "dialogo"
 - Si o si debe tener asignados los posibles agentes
 - Marcada como tarea general (todos los usuarios son posibles agentes)
 - Seleccionando elementos de la estructura organizativa

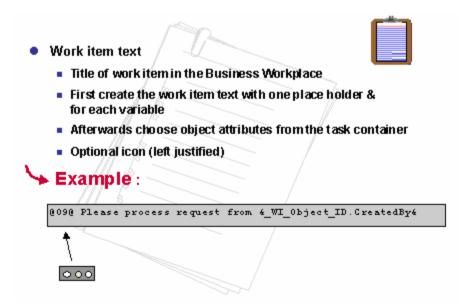


- Atributos de la tarea
 - Método con dialogo
 - Método sincrónico
 - Ejecución en fondo
 - Confirmar fin procesamiento
 - Ejecución como formulario
- Se puede definir la tarea para trabajar con Formularios, Internet y SAPPhone
 - Por ejemplo una tarea que se iniciara cuando un cliente llame a una central telefónica y el sistema telefónico solicite el numero al cliente se iniciara un workflow de conversación.





- Textos en los Workitems
 - Se debe definir el título del workitem (el subject del correo)
 - Se debe definir el cuerpo de workitem
 - Se pueden utilizar variables contenidas en el contenedor de la tarea
 - También se pueden colocar gráficos e íconos

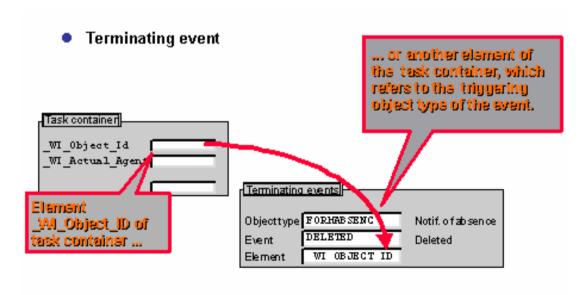


Eventos Terminadores

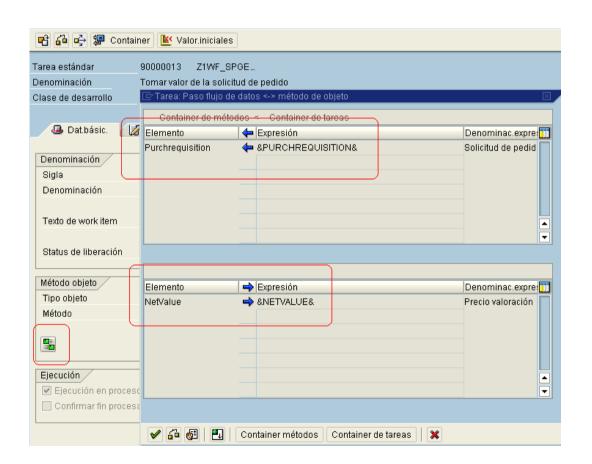
- Las tareas basadas en métodos sincrónicos pueden ser definidas con un evento terminador (o mas).
- Las tareas basadas en métodos asincrónicos deben tener al menos un evento terminador
- Los eventos se toman de los business objects definidos en el sistema (generalmente el mismo business object que provee el método de la tarea)



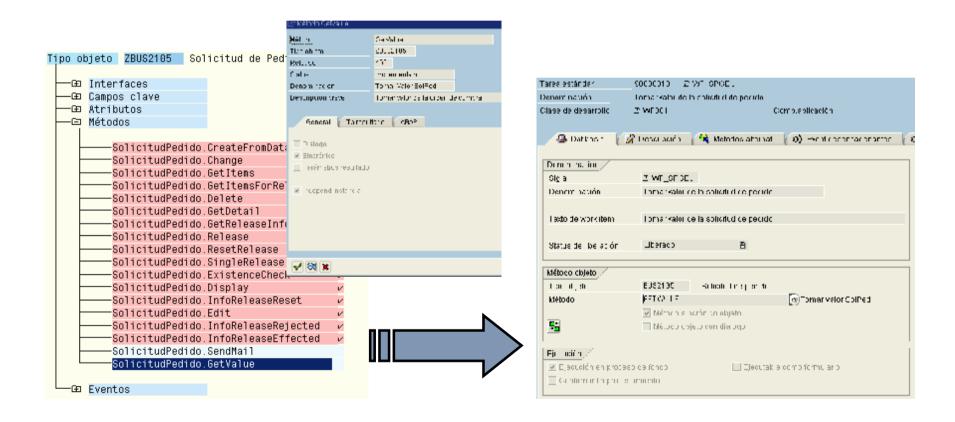
- Para definir un evento terminador se indica
 - El Business Object que contiene el evento
 - El Evento
 - El elemento del contenedor de la tarea que contiene la referencia al business object que se tiene que utilizar. El objeto solo puede conocerse en tiempo de ejecución.



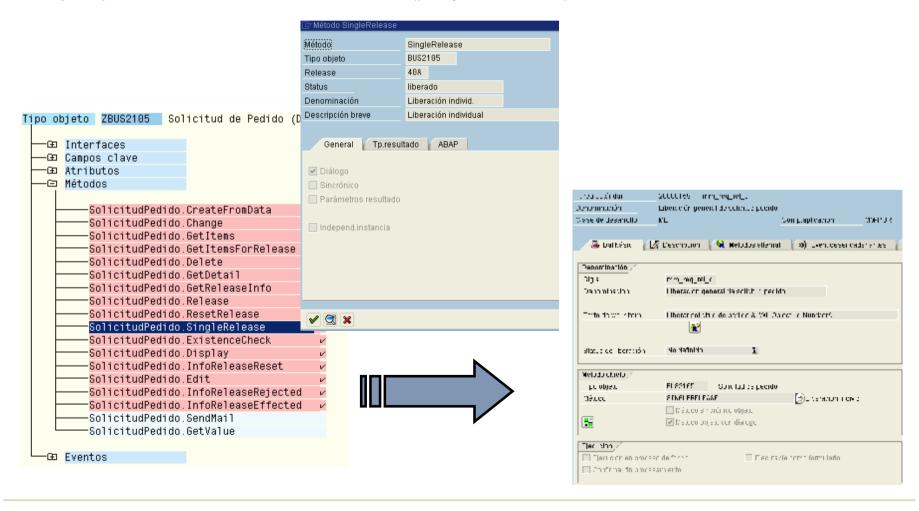
- La comunicación entre las tareas y los métodos es
 - Bidireccional
 - Se pasan parámetros
 - Resultados
 - Excepciones



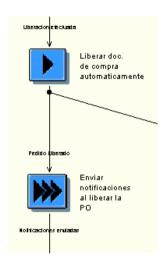
• Ejemplo de una tarea sincrónica (proyecto PPP)

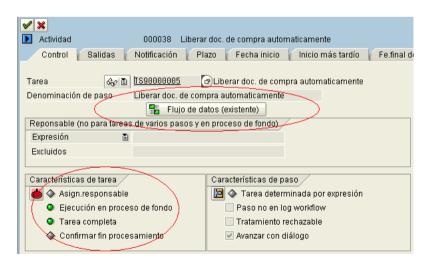


• Ejemplo de una tarea asincrónica (proyecto PPP)



- Insertar una tarea en el Workflow
 - Un paso en un workflow puede hacer referencia a una actividad
 - Una actividad apunta a una tarea, si se trata de un triángulo simple
 - Una actividad apunta a un workflow, si tiene tres triángulos (el workflow referenciado se llama subworkflow)
 - El binding definirá el flujo de datos entre los distintos contenedores en un workflow.
 - Las responsabilidades determinarán los recipientes para este paso. Esos recipientes recibirán el ítem de trabajo en su área de trabajo.
 - El agente de notificación recibirá un mensaje de correo de SAP una vez que el paso esté finalizado.





- ¿Qué atributos de las tareas y los pasos afectan la ejecución de un WorkItem?
 - Ejecución en proceso de fondo
 - Esta opción se marca cuando se desea que el sistema de workflow ejecute el sistema sin intermediación de ningún usuario (lo ejecutará el usuario de workflow WF-BATCH)
 - Confirmar fin de procesamiento
 - Esta opción se marca cuando se desea que el usuario confirme cuando el workitem estará completo. Mientras que no sea confirmado el workitem permanecerá activo en el inbox del agente responsable.
 - Tratamiento rechazable
 - Al marcar esta opción se le da al usuario la posibilidad de rechazar el workitem.
 Cuando se marca la opción aparece una nueva salida (un nuevo camino a seguir) en el workflow
 - Paso no en log workflow
 - Al marcar esta opción el workitem no aparecerá en los logs del workflow (si aparecerá en el log técnico.

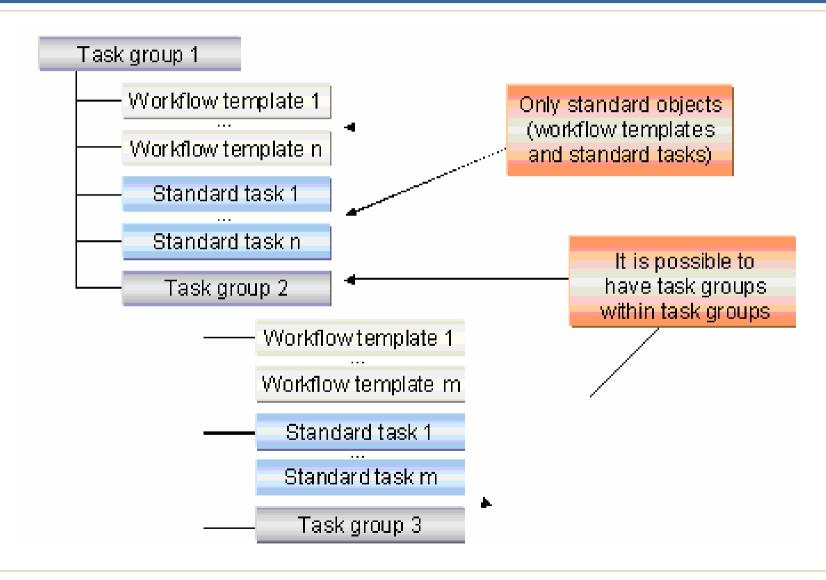
- ¿Qué atributos de las tareas y los pasos afectan la ejecución de un WorkItem?
 - Avanzar con dialogo
 - Esta propiedad permitirá al agente responsable del workitem ir ejecutando workitems del workflow uno detrás de otro (en cadena) siempre y cuando el mismo agente sea responsable de todos los pasos que estén encadenados.



Contenidos

- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

Grupo de Tareas



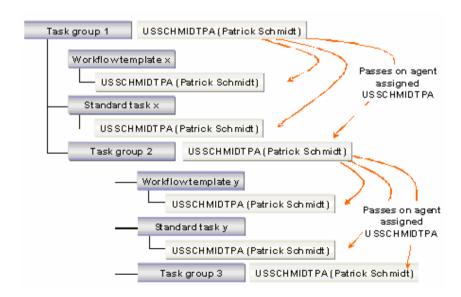
Grupo de Tareas

- Los grupos de tareas son definidos para ligar lógicamente tareas conectadas.
- Es posible, por ejemplo:
 - Disponer juntos en un mismo grupo de tareas, plantillas de workflows que sólo se comunican entre sí a traves de eventos, para lograr una mejor visión global.
 - Reunir tareas (plantillas de workflow y tareas estándar) que pertenecen a un área de trabajo, para incrementar la reusabilidad.
- Los grupos de tareas son útiles también en la definición del rango de búsqueda del Business Workflow Explorer. El Business Workflow Explorer puede entonces visualizar las tareas de esos grupos de tareas.
- Solo pueden asignarse a grupos de tareas los tipos de tareas WS y TS (plantillas workflow y tarea standard)

Grupo de Tareas

• Herencia

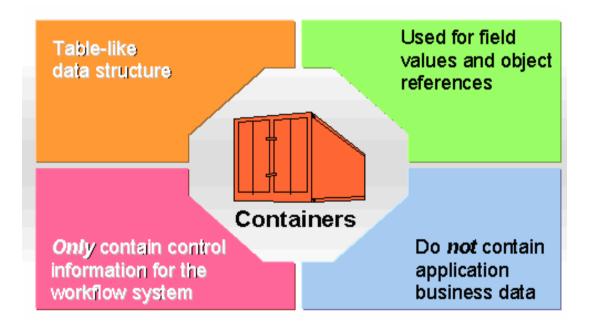
- Se podrá asignar un grupo de tareas a otro grupo de tareas generando una herencia.
- Las tareas hijas heredarán las asignaciones de responsables de las tareas padre
- Tener cuidado en las jerarquías amplias dado que pueden darse asignaciones de responsables no deseadas.



Contenidos

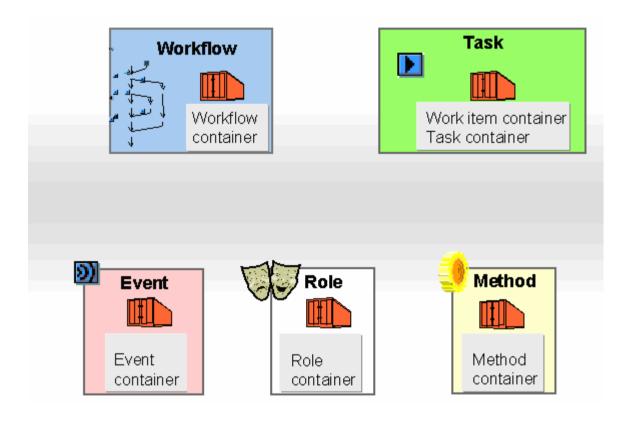
- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

- Los contenedores son grupos de variables que se utilizan como interfases para llevar los datos de un lado a otro del workflow.
- Un elemento del contenedor tiene estructura de datos de tablas utilizada por los componentes definidos en el workflow. A su vez puede ser definido con una estructura de Business Object.

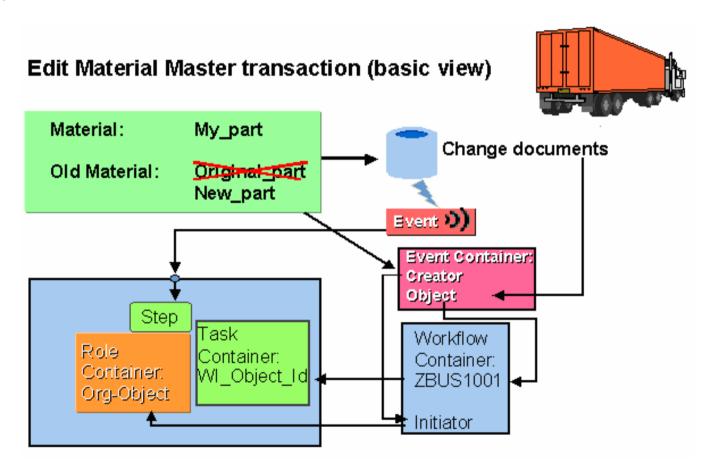


Los contenedores son

- El contenedor de eventos: Contiene un elemento que puede obtener una referencia al objeto(s) a ser procesados en el workflow. Siempre contiene un elemento que pueda obtener el nombre de usuario "iniciador" del workflow actual (_WF_Initiator)
- El contenedor de workflow: Puede tomar al iniciador del workflow desde el contenedor de eventos (_WF_Initiator).
- El contenedor de tareas: Siempre contiene un elemento que puede obtener la referencia al objeto a ser procesado en la tarea de un solo paso respectiva (_WI_Object_ID). También puede contener un elemento que pueda obtener el resultado de un método de un objeto subyacente (_WI_Result).
- El contenedor de métodos
- El contenedor de roles (papeles)



• Ejemplo



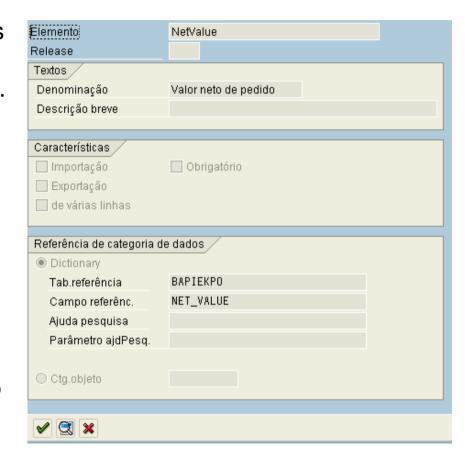
Ejemplo

- 1. El usuario "USUARIO1" cambia la descripcion del material 1000 de "my_part" a "new_part"
- 2. El cambio provoca la ejecución de un documento de cambio (change document) el cual generará un evento (material-modificado).
- 3. El evento instancia el business object ZBUS001 (Material) con el material 1000 y sus datos cambiados y además recopila el nombre del usuario que cambio el material "USUARIO1".
- 4. El evento esta relacionado a un workflow el cual necesita del usuario y el objeto material para realizar sus tareas, estos datos se pasan del contenedor del evento al contenedor del workflow.
- 5. Luego el workflow ejecutara una tarea que tiene asociado un método que necesita el material para poder ejecutarse, entonces el workflow pasa de su contenedor al contenedor de la tarea el objeto respectivo.
- 6. Para determinar el usuario destinatario de la tarea se ejecutará un rol que necesita el nombre del usuario que inicio el workflow para poder determinar destinatarios, por ello se pasara del contenedor del workflow al contenedor del rol el iniciador del workflow.

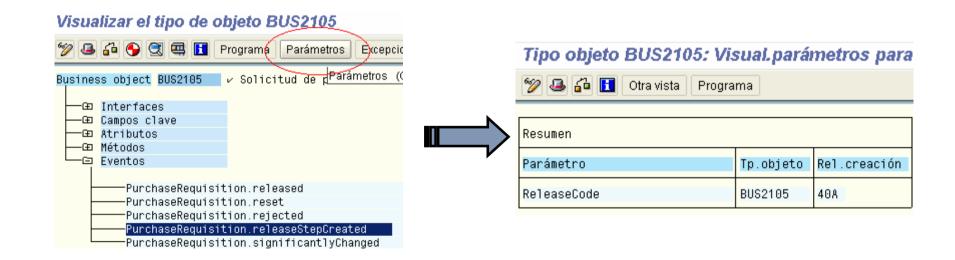
- El contenedor de eventos siempre contiene un elemento que puede obtener la referencia al objeto cuyo cambio de estatus es anunciado a traves del evento '_EVT_Object'. Siempre contiene un elemento que conoce el nombre del usuario responsable del cambio de estado del objeto'_EVT_Creator'.
- El contenedor de workflow siempre contiene un elemento que pueda almacenar el nombre de usuario del "iniciador" del workflow actual '_WF_Initiator'. Para mas workflows usted debe crear nuevos elementos en el contenedor de workflow. Para hacer esto usted puede, o bien seguir las propuestas de SAP o crear las suyas propias.

- El contenedor de tareas siempre contiene un elemento que pueda contener la referencia al objeto a ser procesado en la tarea de un solo paso respectiva '_Wl_Object_ID'. Además contiene el elemento '_Wl_Actual_Agent'. Para tareas sincrónicas con un parámetro de resultado definido, existe el elemento '_Wl_Result' element, que puede almacenar el resultado de los métodos de objetos subyacentes.
- El contenedor de roles contiene los elementos requeridos como entrada en la conexión con la resolución de rol a ejecutar.
- El contenedor de métodos contiene elementos que son parámetros importados y exportados en la conexión con la ejecución del método.

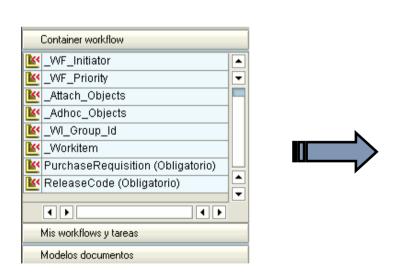
- La estructura de datos utilizada en los contenedores puede ser tablas de la base de datos y referencias a objetos.
- Para definir un elemento de un contenedor se debe introducir:
 - Descripción del elemento a ser almacenados en el contenedor utilizandonombre de elemento, descripción (corta y larga)
 - Referencia al tipo de dato o tipo de objeto
 - Características del elemento (de importación, de exportación, múltiple o simple y si es obligatorio).



- Definición del contenedores (Eventos)
 - El contenedor de eventos se define en el momento de crear el evento en el Business Object utilizando el Business Object Builder (SWO1)



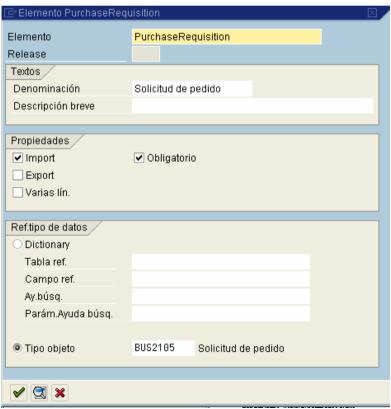
- Definición del contenedores (Workflow)
 - El contenedor de workflow se define al crear el workflow utilizando el Workflow Builder (SWDD)





- Definición del contenedores (Tareas)
 - El contenedor de la tarea se define al crear o modificar la tarea con la transacción PFTC_CHG.

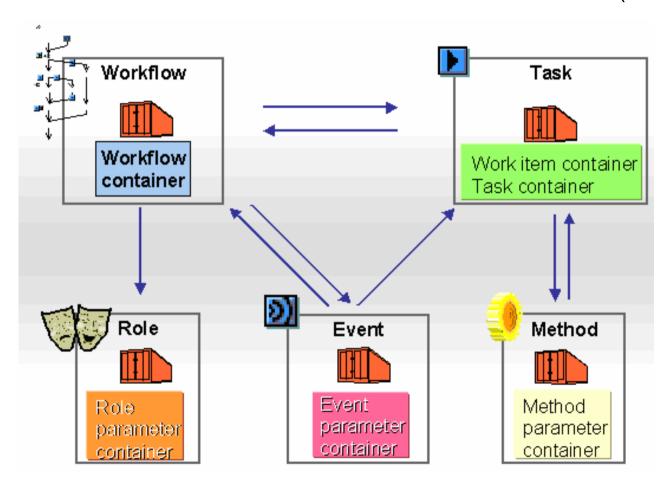




- Definición del contenedores (Papeles)
 - El contenedor de los papeles se define al crear o modificar el papel con la transacción PFAC_CHG.

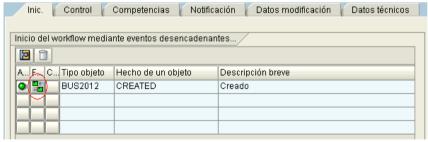


• Posibilidades de intercambio de datos entre contenedores (Bindings)



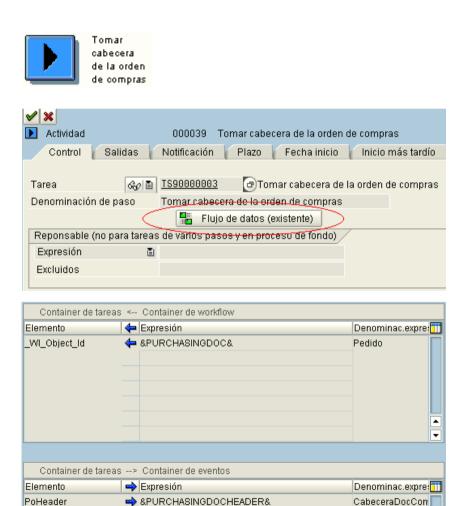
- Ejemplos de Bindings (Evento-WF)
 - Entrar en el Workflow Builder (SWDD)
 y visualizar el workflow WS90000001
 - Verificar que el contenedor del workflow tiene una variable obligatoria llamada "PurchasingDoc"
 - Ir a la cabecera del workflow y verificar el binding entre el contenedor de eventos y el contenedor del workflow
 - Observar como pasan los datos de un contenedor a otro



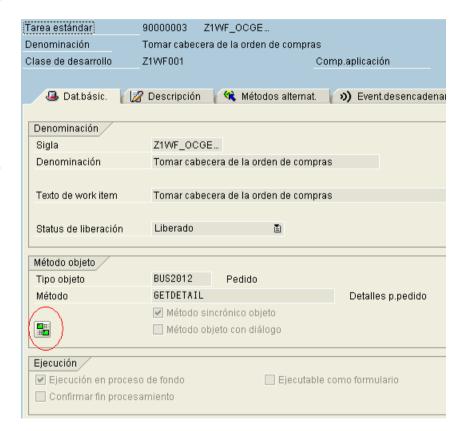




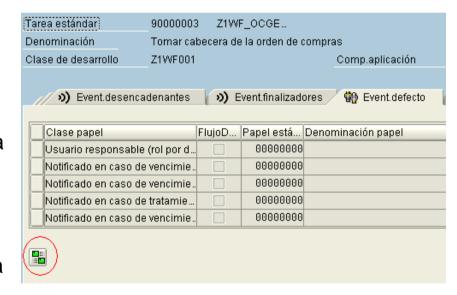
- Ejemplos de Bindings (WF-Tarea)
 - Hacer doble click sobre la tarea "Tomar cabecera del documento de compras"
 - Presionar el botón para ver los bindings entre el contenedor del workflow y el contenedor de la tarea
 - Observar como pasan los datos de un contenedor a otro



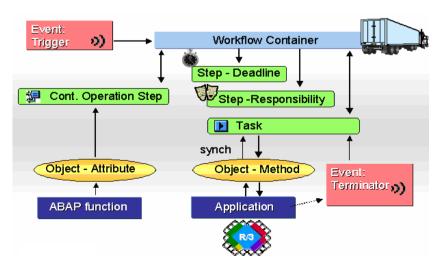
- Ejemplos de Bindings (Tarea-Metodo)
 - De la misma manera que hemos visto el paso de datos entre el evento y el workflow y entre el workflow y la tarea podremos ver como se pasa entre la tarea y el evento.
 - Para ello pasamos a la definición de la tarea dando doble-click sobre el nro. de la tarea que estamos visualizando (TS90000003).
 - Presionamos el botón para ver los bindings con el método que se este ejecutando en la tarea
 - Podremos ver los bindings definidos



- Ejemplos de Bindings (WF-Papeles)
 - Si una tarea en el workflow requiere de la ejecución de un papel para determinar el responsable final de la tarea y este papel requiere de variables de entrada para ejecutarse, entonces estas variables deben pasarse desde el contenedor del workflow al del papel (rol).
 - Para ello dentro de la tarea pasamos a "Event. Defecto" y veremos todos los papeles necesarios para determinar responsales.
 - Marcamos el papel que deseemos y presionamos el botón de bindings para ver los bindings.
 - Para ver un ejemplo con datos ver la tarea TS20000159.



- Contenedor del Workflow
 - El contenedor de workflow es el punto central para todos los datos dentro del workflow. Si los datos no están en el contenedor, entonces el workflow no los conoce.
- Existen distintos caminos para obtener datos en el contenedor de workflow
 - Desde los elementos del contenedor de un evento disparador.
 - Desde un paso de operación de contenedor.
 - Desde los parámetros exportados o resultados de una tarea.



Contenidos

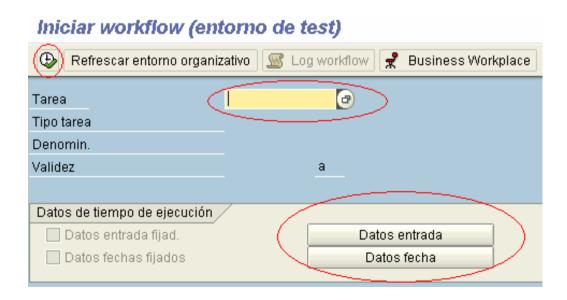
- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

Transacciones de Inicio

- Los workflows generalmente se inician a partir de un evento (generado por otro programa, un change document, a través del sistema de status, etc.), también es común que un workflow inicie a otro workflow.
- No obstante en algunas ocasiones es necesario iniciar un workflow manualmente.
- ¿Quiénes necesitan una transacción de Inicio?
 - Usuarios que inician workflows directamente a través del menú
 "Officeà Iniciar Workflow"
 - Los usuarios que inician workflows a traves de shortcuts en su escritorio
 - Los programadores que desean hacer pruebas mientras desarrollan

Transacciones de Inicio

- Para desarrolladores
 - Durante el desarrollo puede probar el workflow desde el Workflow Builder presionando el icono
 - Luego puede utilizarse la transacción SWUS para iniciar cualquier workflow con datos de pruebas.



Transacciones de Inicio

- Para el resto de los usuarios necesitaremos crear una transacción de inicio de workflow
 - Primero se debe crear un área de nombres para las transacciones de WF mediante el customizing de Workflows (SWUT)
 - Luego en el Workflow Builder se creará una transacción de inicio a nivel de los datos de cabecera del workflow
 - Seleccionar el área de nombres
 - Seleccionar un numero de pantalla (por ejemplo 100)
 - Presionar el botón crear para generar la transacción de inicio
 - Finalmente se podrá personalizar la transacción de inicio para cubrir las necesidades de los usuarios.

Traducciones

- Todos los elementos de un workflow podrán traducirse a diferentes lenguajes.
- En el Workflow Builder mediante la opción de menú "Detalles à Traducción à Traducción" podremos generar los textos que deseemos en diferentes idiomas.
- A su vez los textos de las tareas podrán también traducirse modificando las tareas (entrando al sistema en el lenguaje que se desee traducir).



Contenidos

- Introducción al Workflow Builder
- Definición de Pasos
- Definición de Tareas
- Grupo de Tareas
- Contenedores
- Temas Adicionales
 - Transacciones de Inicio
 - Traducciones
- Ejemplo de definición de un workflow con el Workflow Builder

Ejemplo de Definición de un Workflow

Detalle de Escenario

- En el sistema trabajamos con notificaciones de mantenimiento las cuales generan documentos de medición.
- Estos documentos de medición a su vez generaran ordenes de mantenimiento preventivo.
- Cuando una orden de mantenimiento preventivo se libera deberemos enviar una notificación al responsable.

 Pre-requisitos: evaluar el Business Object de orden de mantenimiento y modificarlo en el caso que sea necesario para adaptarlo al escenario.